

threecubes Fotoshow HD - Handbuch

Inhaltsverzeichnis:

0. Installation / Eingabe Seriennummer / Hinweis zum Laden von Videos
1. Neue Diashow erstellen mit dem Assistenten
2. Diashow speichern oder vorhandene Diashow öffnen
3. Bilder oder Videos einfügen, verschieben und entfernen
4. Anzeigedauer der Bilder einstellen
5. Weitere Einstellungen im Bereich "Bild-Eigenschaften"
6. Videos schneiden
7. Mediashow / Diashow mit Musik erstellen
8. Musik sortieren / verschieben
9. Lautstärke des Musik-/Soundstücks anpassen
10. Musik / Sound zuschneiden oder Abstand vergrößern
11. Musik / Sound löschen
12. Text eingeben
13. Überblendeffekte festlegen und Länge der Überblendung ändern
14. Kamerafahrten
15. Kamerafahrten im "Kamera-Editor" selbst bestimmen
16. Video-/Bildeffekte einstellen
17. Diashow-Vorlagen
18. Fotoshow bzw. Videovorschau im Vorschaufenster (Layoutdesigner)
19. Multispur (Bild-, Video- und Musikspuren)
20. Undo-Funktion / Vor- und Zurück-Funktion
21. Diashow auf einem 2. Monitor abspielen
22. Mediashow / Diashow als Video erstellen
23. Video zu "YouTube" oder bei "Facebook" hochladen
24. Fragen und Antworten

Installation

Die Installation der Software "threecubes Fotoshow HD" ist schnell erledigt. Laden Sie einfach die 30-Tage-Demoversion herunter und starten Sie die ausführende Datei: "threecubes_Fotoshow_HD.exe".

Bitte führen Sie die Installation des Programms als "Administrator" aus. (ggf. Rechtsklick auf Datei -> Auswahl: "Als Administrator ausführen".)

Nach der Installation startet das Programm automatisch.

Wenn Sie das Programm "threecubes Fotoshow HD" gestartet haben, können Sie gleich loslegen und Ihre persönliche Show erstellen. Die 30-Tage-Testversion enthält ein Wasserzeichen in der Show. Ansonsten funktioniert das Programm ohne Einschränkungen.

Um das Programm ohne Wasserzeichen nutzen zu können, ist die Freischaltung mit einem Lizenzschlüssel von threecubes erforderlich. Diesen erhalten Sie für nur 29,90 € in unserem Online-Shop: <http://www.threecubes.de/diashow-programm/>

Eingabe der Seriennummer / Lizenzschlüssel

Im Programm "threecubes Fotoshow HD" tragen Sie die persönliche Seriennummer (die Ihnen per E-Mail zugesandt wird) im Menü unter Optionen -> "Produktschlüssel eingeben" ein.

Das Wasserzeichen wird im Programm automatisch entfernt. Bereits erstellte und abgespeicherte Diashows (*.shd), werden nach dem Öffnen im Programm ohne das Wasserzeichen angezeigt.

Hinweis zum Laden von Videos und Fotos:

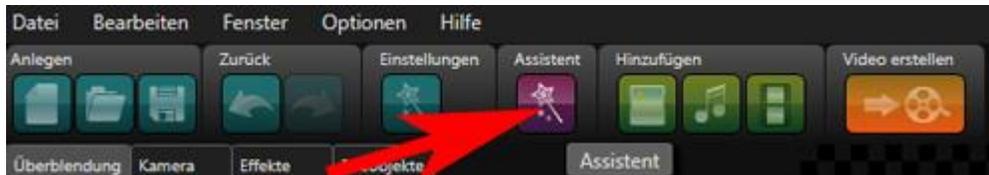
Die Videoformate (mp4, avi, mkv etc.) werden vom Programm threecubes Fotoshow HD i.d.R. erst erkannt, wenn die entsprechenden Video-Codecs installiert wurden. Diese Codecs gibt es kostenlos im Internet zum Download. Bspw. "K-Lite Codec Pack" - kostenloser Download auf: http://codecguide.com/download_kl.htm oder auf http://www.chip.de/downloads/K-Lite-Codec-Pack-Full_23300366.html

Damit Sie eine optimale Qualität bei der Diashow-Erstellung erhalten und auch alle Objekte in Ihre Diashow laden können, achten Sie bitte darauf, dass Ihre Grafikkartentreiber auf dem neuesten Stand sind und auch die Codecs aktuell gehalten werden.

Sollten nach der Installation Probleme bspw. bei der Bild-Darstellung oder dem Abspielen der Show auftreten, dann installieren Sie das Programm „threecubes Fotoshow HD“ bitte erneut.

1. Neue Diashow erstellen mit dem Assistenten

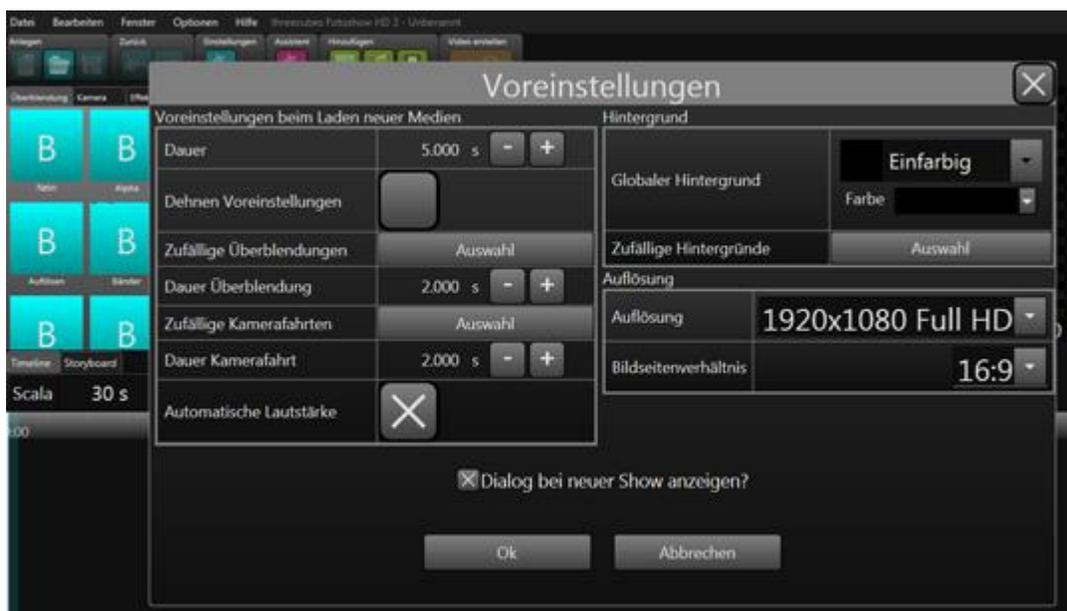
Beim Anlegen einer neuen Diashow öffnet sich ein Fenster (Dialog-Fenster).



Dort sehen Sie folgende Standardeinstellungen für Ihre Diashow, die Sie nach Belieben ändern können.

Voreinstellungen beim Laden neuer Medien

- Bild-Anzeigedauer: 5 Sekunden
- Zufällige Überblendungen
- Dauer der Überblendung: 2 Sekunden
- Kamerafahrten
- Dauer der Kamerafahrten: 2 Sekunden
- Zufällige Hintergrundfarbe
- Hintergrundfarbe: schwarz
- Zufällige Hintergründe: keine
- Auflösung (hier kann eine der verschiedenen Auflösungen gewählt oder individuell festgelegt werden)



Kamerafahrten beim Assistenten stellen Sie wie folgt ein. Gehen Sie auf "zufällige Kamerafahrten: Auswählen", dann öffnet sich eine Übersicht mit den vorhandenen Kamerafahrten. Dort können Sie die gewünschten Kamerafahrten mit dem Setzen des Häkchens aktivieren oder deaktivieren. Der Assistent bezieht sich immer auf die Bilder, die anschließend eingefügt werden.

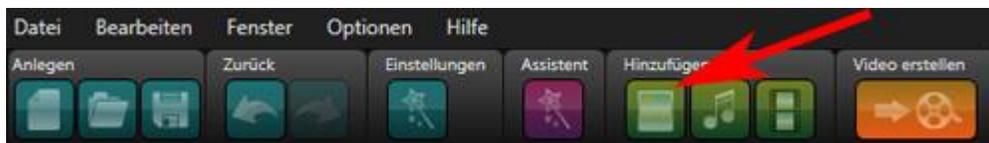
Entweder wählen Sie die gewünschten Überblendungen gezielt aus oder Sie greifen auf das Zufallsprinzip zurück und lassen sich von den Überblendungen überraschen.

Anschließend öffnen sich hintereinander zwei weitere Dialogfenster. Im ersten Schritt legen Sie die Auswahl der Fotos für Ihre Mediashow fest. Im zweiten Schritt können Sie Musik bzw. Sound auswählen. Wenn Sie bspw. nach dem Öffnen des Dialogfensters für Musik/Sound auf "Abrechnen" klicken, um erst Ihre ausgewählten Fotos richtig in Szene zu setzen, dann können Sie Musik bzw. Sound auch später noch hinzufügen. Das gilt natürlich auch für Fotos. Sie können jederzeit neue Fotos oder Videos zu Ihrer Mediashow hinzufügen.

Die vorgenommenen Einstellungen können Sie natürlich im Nachhinein für jedes einzelne Bild, für alle Bilder gleichzeitig oder nur für ausgewählte Bilder ändern.

Das Dialog-Fenster öffnet sich auch wenn Sie auf das Symbol "Neue Diashow" klicken oder Sie im Menü unter "Datei" -> "Neu" auswählen.

Neue Diashow erstellen



Bevor Sie eine neue Show anlegen, können Sie in den Einstellungen (Buttons neben dem Assistenten) die Einstellungen wählen, die für alle anschließend hinzugefügten Bilder gelten soll.

Über die drei Hinzufüge-Buttons, für Bilder, Videos und Musik, fügen Sie Ihre Objekte für die Diashow ein.



2. Diashow speichern oder vorhandene Diashow öffnen

Abspeichern können Sie Ihre Show selbstverständlich jederzeit. Klicken Sie zum Speichern einfach auf das rechte, blaue Symbol oder Sie speichern Ihre Diashow über den Menüpunkt Datei -> Speichern. Legen Sie dafür einfach einen gewünschten Dateinamen in einem Zielverzeichnis fest.



Wenn Sie schon eine Diashow erstellt und abgespeichert haben, können Sie diese über das Menü öffnen (oder über das blaue Symbol in der Mitte) und weiter bearbeiten (Datei -> Projekt öffnen).

3. Bilder oder Videos einfügen, verschieben und entfernen

Wenn Sie im oberen Schritt Bilder, Videos und Musik eingefügt haben, dann kann Ihre Mediashow abgespielt werden. Klicken Sie einfach auf den "Play-Button", in dem Bereich, wo Ihr Foto/Video in groß angezeigt wird. Weitere Funktionen zu dem Vorschauenfenster (Layoutdesigner) erhalten Sie im gleichnamigen Kapitel.



Haben Sie den Assistenten zum Programmstart abgebrochen oder Sie möchten bspw. weitere Bilder für Ihre Diashow einfügen, dann klicken Sie einfach auf das Bild-Symbol (linkes grünes Symbol).



Anschließend öffnet sich ein Dialogfenster in dem Sie die gewünschten Fotos für Ihre Show auswählen können. Sie können mehrere Bilder gleichzeitig oder auch einzelne Bilder auswählen.

Ihre Bilder befinden sich jetzt in der Mediaspur (Video-/Bildspur) des Programms. Die Mediaspur (Video-/Bildspur) befindet sich im unteren Bereich des Fotoshow-Programms. Dort können Sie die Bilder/Videos noch verschieben und in die gewünschte Reihenfolge

bringen. Klicken Sie dafür einfach mit der Maus auf das entsprechende Bild/Video und ziehen Sie es anschließend an den gewünschten Ort.

Leichter können Sie die Fotos/Videos sortieren, indem Sie zum Storyboard wechseln.



Tipp: Wenn Sie mehrere Dateien auf einmal auswählen möchten, halten Sie die "Strg"-Taste gedrückt und markieren Sie alle gewünschten Bilder/Videos.

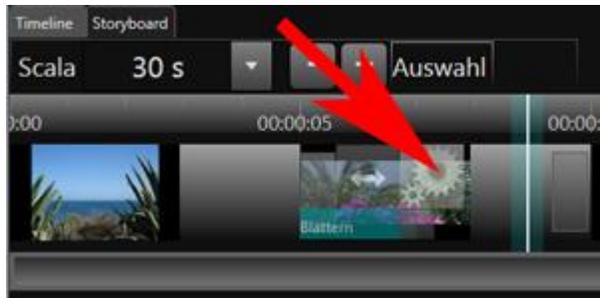
Im Storyboard oder in der Mediaspur (Video-/Bildspur) können sie die Bilder/Videos kopieren, ausschneiden oder löschen.

Möchten Sie nur die Reihenfolge ändern, halten Sie das zu verschiebende Objekt mit gedrückter Maustaste fest und ziehen es an die gewünschte Stelle im Storyboard oder in der Mediaspur (Video-/Bildspur).

4. Anzeigedauer der Bilder einstellen

Klicken Sie zuerst auf das zu bearbeitende Bild in der Bild-/Mediaspur (Timeline).

Zum Öffnen der „Bild-Eigenschaften“ klicken Sie auf das Zahnrad-Symbol mit der linken Maus-Taste (halten Sie ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt).



In den Bildeigenschaften finden Sie viele Einstellungen für das Bild, die Sie ändern können.



Die Anzeigedauer lässt sich auch für mehrere zuvor ausgewählte oder auch für alle Bilder einstellen.

Des Weiteren können die Anzeigedauer des markierten Bildes direkt in der Mediaspur ändern, indem Sie den Bildrand mit der Maus anklicken und in die Länge ziehen oder umgekehrt. Durch das Verschieben stellen Sie die jeweils gewünschte Zeit des Bildes ein.

5. Weitere Einstellungen im Bereich „Bild-Eigenschaften“

In den Bild-Eigenschaften können Sie noch weitere Bearbeitungen vornehmen. Sie können das Foto drehen, falls es bspw. auf dem Kopf stehen sollte, die Bildgröße und die Bildposition einstellen.

Bildpositionierung

Über die Regler (Relative Position X / Relative Position Y / Skalierung) oder durch die Aktivierung (Häkchen setzen) von "Dehnen" können Sie das zuvor ausgewählte Bild in der Position (rechts, links, oben und unten) ändern sowie die Bildgröße einstellen.

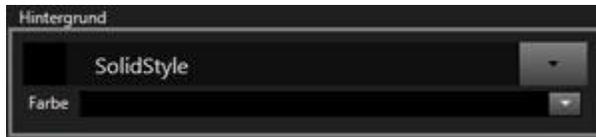


Bilder drehen

Wird ein ausgewähltes Bild nicht in der gewünschten Ausrichtung angezeigt, können Sie das Bild in den Bildeigenschaften drehen.

Hintergrundfarbe

In der Voreinstellung ist die Hintergrundfarbe für jedes Bild "schwarz". Sie können die Hintergrundfarbe in den Bildeigenschaften ändern. Es stehen Ihnen viele Farben zur Verfügung, die Sie nach Ihren Wünschen individuell einstellen können.



Bspw. für "schwarz" -> SolidStyle -> (darunter) Farbauswahl: schwarz (siehe Bild)

6. Videos schneiden

Mit threecubes Fotoshow HD kürzen Sie ein Video über die Funktionen „Dauer Medium“ sowie „Anfang Medium“. Die Funktionen finden Sie direkt im hinzugefügten Video in der Video-/ Mediaspur, im unteren Teil des Programms.

Zum Öffnen der „Video-Eigenschaften“ klicken Sie einfach auf das Zahnrad-Symbol mit der Maus (halten Sie ggf. ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt).

Zuerst markieren Sie das Video, das Sie am Anfang und/oder am Ende schneiden möchten.

Video am Ende kürzen

Die Länge des Videos in der Diashow kürzen Sie, indem Sie auf das „Minus-Symbol“ drücken. Das Video wird, Klick für Klick, bis zur gewünschten Stelle gekürzt.

Video am Anfang schneiden

Mit „Anfang Medium“ bestimmen Sie, wann das Video starten soll. Klicken Sie so lange auf das „Plus-Symbol“ bis Sie zur gewünschten Anfangsstelle des Videos gelangen.

Mithilfe dieser zwei Funktionen kürzen bzw. schneiden Sie Ihren Videoclip im Programm. Durch Betätigung der „Reset-Funktion“ wird Ihr Videoclip wieder in der Originallänge angezeigt.

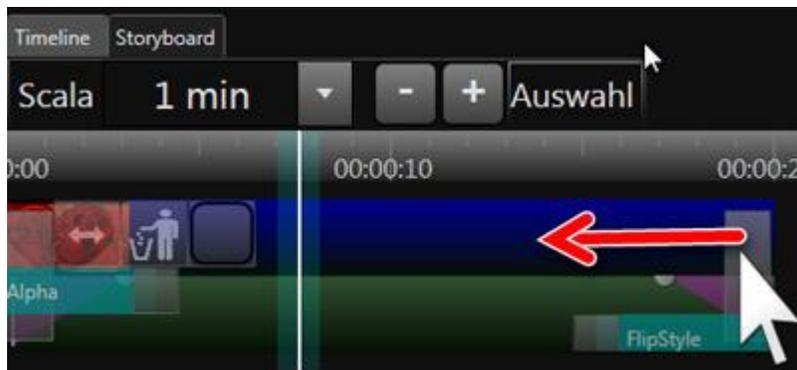


Video in der Videospur kürzen

In der Video-Spur (Timeline) können Sie das Video zum Ende ebenfalls kürzen. Klicken Sie mit dem Mauszeiger am Ende des Videos auf den grünen Balken. Halten Sie den Mauszeiger gedrückt und verschieben Sie den Balken, zum Kürzen des Videos, einfach nach links.

Wenn Sie verschiedene Teile eines Videos in der Diashow anzeigen wollen, dann fügen Sie das Video einfach mehrfach ein.

Schneiden Sie die jeweiligen Abschnitte zum Anfang und /oder am Ende weg, so dass Sie nun verschiedene Videoausschnitte in der Videospur haben, die hintereinander abgespielt werden.



7. Mediashow / Diashow mit Musik erstellen

Eine Diashow ist viel schöner, wenn Musik hinterlegt ist. Sie können auf einfache Weise Musik bzw. Sound hinzufügen. Zwei Möglichkeiten bietet Ihnen das Diashow Programm "threecubes Fotoshow HD" zum Einfügen von Musik.

1. Musik-Symbol (neben dem Bild hinzufügen)

Klicken Sie einfach auf das Musik-Symbol, um Musik bzw. Sound hinzufügen (rechtes grünes Symbol).



2. Über das Menü (F6) -> Musik/Sound hinzufügen

Nach dem Klicken auf die entsprechenden Buttons oder der Auswahl (bspw. im Menü) öffnet sich wie beim Hinzufügen von Bildern ein Dialogfenster. Nun können Sie ein Musikstück auswählen. Das gewählte Musikstück befindet sich dann in einer separaten Spur unter den Fotos. Sie können anschließend weitere Soundstücke bzw. Musikdateien hinterlegen.

Hinweis:

Die Länge der hinzugefügten Musik passt sich **nicht automatisch** an die Dauer der Bilder/Videos an. Wenn die Musik länger ist, als Ihre Bilder und Videos, dann passen Sie die Musik an die hinzugefügten Bilder/Videos an. Somit können Sie bestimmen, welcher Teil der Musik abgeschnitten wird.

8. Musik sortieren / verschieben

Das ausgewählte Musikstück verschieben Sie in der Timeline (Musikspur) indem Sie auf das Symbol mit den zwei Pfeilen klicken, linke Maustaste gedrückt halten und das Musikstück einfach an die gewünschte neue Position ziehen.

Zur besseren Ansicht in der Timeline/Musikspur ändern Sie in „Scala“ den Wert bspw. auf „15mins“, sodass Ihnen mehrere Musikstücke angezeigt werden. Das Sortieren ist dann wesentlich einfacher.



9. Lautstärke des Musik-/Soundstücks anpassen

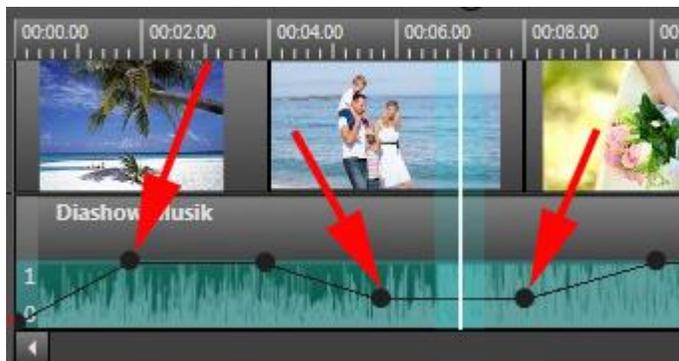
Die Lautstärke ändern Sie in den Musik-Eigenschaften.

Die Musik-Eigenschaften finden Sie direkt im hinzugefügten Musikstück in der Musik-/Mediaspur, im unteren Teil des Programms.

Zum Öffnen der „Musik-Eigenschaften“ klicken Sie einfach mit der Maus auf das Zahnrad-Symbol (halten Sie ggf. ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt) im Musikstück in der Musikspur.



Des Weiteren können Sie die Lautstärke auch in der Musikspur anpassen.



Mit Hilfe einer Linie innerhalb eines Musikstückes können Sie die Lautstärke variieren. Das Auf und Ab der Linie entspricht der Variation der Lautstärke. Verläuft die Linie nach oben, wird die Musik lauter; führt die Linie nach unten, wird die Musik leiser. Jeder Klick auf der Linie erzeugt einen Punkt, der verschoben werden kann.

Punkte löschen Sie, indem Sie auf den zu löschenden Punkt klicken (der Punkt ist dann markiert) und die "Entfernen-Taste" (entf)) drücken.



10. Musik / Sound zuschneiden oder Abstand vergrößern

Wenn ein Musik-/Soundstück zu lang ist, können Sie das Musik-/Soundstück in der Länge anpassen (zuschneiden). Die Musik-Eigenschaften finden Sie im hinzugefügten Musikstück in der Musik-/ Mediaspur, im unteren Teil des Programms.

Zum Öffnen der „Musik-Eigenschaften“ klicken Sie auf das Zahnrad-Symbol mit der Maus (halten Sie ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt).



Wenn Sie am Ende des Musik-/Soundstücks etwas "weschneiden" wollen, dann drücken Sie einfach auf das "Minus-Symbol" bei Dauer. Ihr Musik-/Soundstück wird nun am Ende um die Zeit, die Sie dort einstellen verkürzt. Das hinzugefügte Musik-/Soundstück passt sich automatisch in der Musik-Spur an.

Wenn Sie den Abstand zum nächsten Lied erweitern wollen, um bspw. eine Musikpause erzeugen möchten, dann drücken Sie einfach auf das "Plus-Symbol". Der Übergang bzw. zeitliche Abstand zwischen verschiedenen Musikstücken verlängert sich dadurch.

Anfang eines Musik-/Soundstücks anpassen

Den Anfang eines Musik-/Soundstücks können Sie bei "Anfang Medium" ebenfalls anpassen. Bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen können, müssen Sie auch hier immer das gewünschte Musikstück auswählen, indem Sie auf das "Kästchen" drücken (siehe Pfeil).

Beim Drücken von "+" verkürzen Sie das Musikstück am Anfang, beispielsweise um 10 Sekunden, so dass die eingegebene Zeit nicht abgespielt wird, sondern das Musikstück erst danach beginnt (in unserem Beispiel bei Sekunde 11 einsetzt). Das hinzugefügte Musik-/Soundstück passt sich automatisch in der Musik-Spur an.



Wenn das Musikstück erst später starten soll, dann Drücken Sie einfach auf das "+" Symbol. (linker Pfeil)

In der Timeline können Sie ebenfalls die Länge Ihrer hinzugefügten Musikstücke für die Diashow ändern.



Auf dem Bild sehen Sie am Ende des ersten Liedes einen grauen Begrenzungsrahmen, den Sie mit der Maus nach rechts oder links (zum Verkürzen oder zum Verlängern) des Liedes ziehen können.

Außerdem können Sie auch einen Abstand zum nächsten Lied erzeugen, den Sie ebenfalls auf diesem Bild sehen. Gehen Sie dafür einfach mit der Maus zum Anfang des zweiten Liedes und ziehen Sie, durch klicken und gedrückt halten mit der linken Maustaste, den grauen Rahmen nach rechts. So entsteht ein Abstand bzw. eine Lücke zum nächsten Lied.

11. Musik / Sound löschen

Markieren Sie einfach das Musikstück, das Sie löschen möchten mit der Maus.

Die Musik-Eigenschaften finden Sie direkt im hinzugefügten Musikstück in der Musik- / Mediaspur, im unteren Teil des Programms.

Zum Öffnen der „Musik-Eigenschaften“ klicken Sie einfach auf das Zahnrad-Symbol mit der Maus (halten Sie ggf. ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt).

Wählen Sie zum Löschen die Funktion “löschen” aus.

12. Text eingeben / Text animieren

Selbstverständlich können Sie auch Text hinzufügen, um Ihren Bildern oder Videos eine Überschrift bzw. einen Untertitel zu geben oder das Bild/Video zu erklären. Wählen Sie zuerst das gewünschte Foto/Video aus.

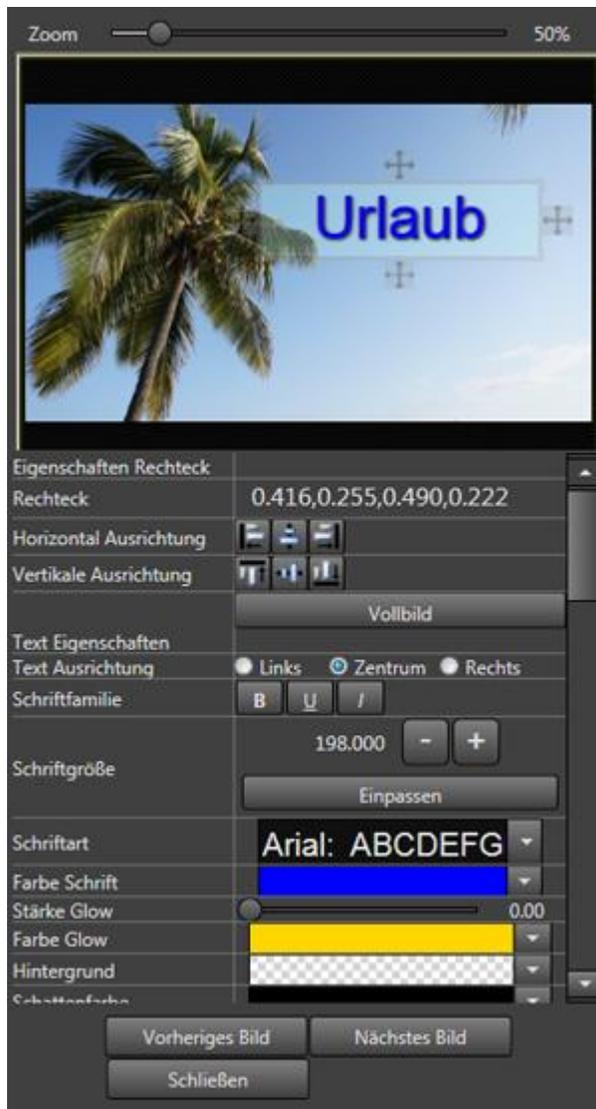
Klicken Sie anschließend auf das markierte Bild (oder Video) in der Timeline/Bild- und Video-Spur auf das **Zahnrad-Symbol für die Einstellungen**.

Jetzt drücken Sie auf das „T-Symbol“ zum Öffnen des Text-Editors.



Es öffnet sich ein extra Fenster, dort finden Sie u. a. die Funktionen:

- Text eingeben/ändern und löschen
- Text Ausrichtung (Links/Zentrum/Rechts)
- Schriftart/Schriftgröße sowie Schrift anpassen: "fett", "kursiv" oder "unterstrichen"
- Schriftfarbe, Hintergrundfarbe und Schriftschatten



Zum Texteingeben klicken Sie auf den Butten "Text eingeben/ändern" (linke Seite). Auf dem Bild erscheint die Eingabemaske für den Text bzw. für Ihre Beschriftungen. Der Rahmen um den Text (Text-Eingabebereich) lässt sich beliebig in seiner Größe verändern, durch Verschieben der Begrenzungslinien. Ist der Text umfangreicher als die Größe des Text-Eingabe-Rahmens dann passen Sie bitte den Rahmen an Ihren Text an.

Die Platzierung des Textes auf dem Bild können Sie durch hin und herschieben des Text-Eingabefeldes beliebig ändern. Den eingegebenen Text können Sie außerdem in der Ausrichtung ändern. Beim Bereich "Text Ausrichtung" können Sie durch das Klicken auf die Symbole "Links / Mitte / Rechts" Ihren eingegebenen Text positionieren.



Des Weiteren können Sie den Text (oder einzelne Buchstaben) Fett markieren, unterstreichen oder kursiv stellen und auch die Textfarbe ändern.

Die Farbe des Textes können Sie hier ebenfalls ändern. Sie können den ganzen Text oder auch nur einzelne Buchstaben mit einer entsprechenden Farbe versehen. Markieren Sie einfach mit der Maus den Text (das einzelne Wort oder den gewünschten Buchstaben) und wählen Sie die Farbe aus.

Wenn Sie mit den Anpassungen am Text fertig sind, dann schließen Sie den "Text-Editor" durch den Button "Schließen".

Text-Feld-Rahmen anpassen

Den Rahmen vom Text-Feld können Sie einfach verstellen, wenn Sie mit der Maus auf den viereckigen Rahmen navigieren erscheint ein beidseitiger Pfeil, der Ihnen anzeigt, dass Sie den Rahmen in die jeweilige gewünschte Richtung ziehen, also vergrößern, können.

Text animieren

Um Text zu animieren, fügen Sie zuerst ein „Bildobjekt“ in eine neue Spur ein.

Das „Bildobjekt“ (schwarz, grau oder weiß) ändern Sie in den Einstellungen (Zahnrad klicken in der Bildspur) in „transparent“.

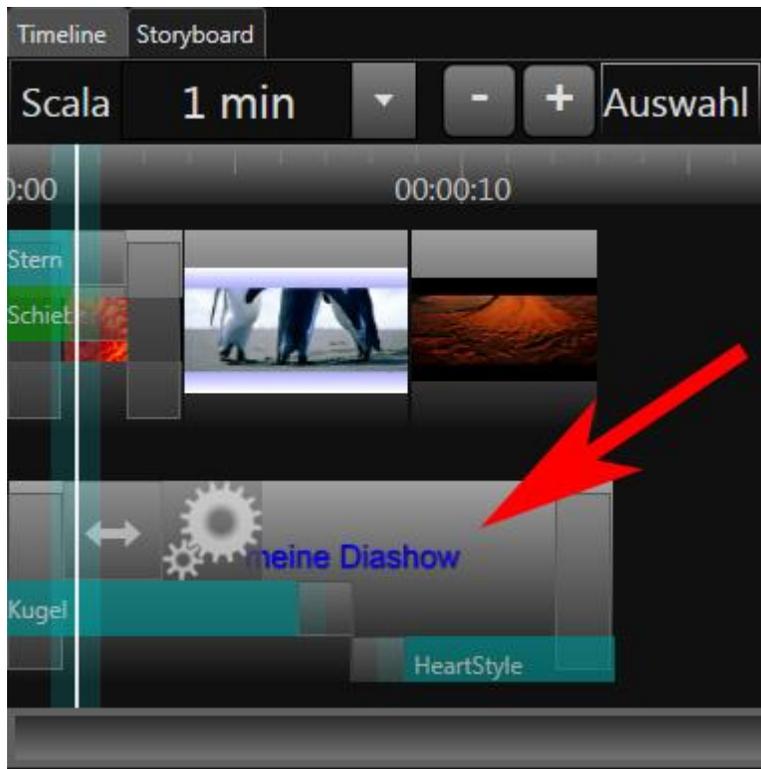


Anschließend beschriften Sie das Feld.

Jetzt können Sie bspw. um Ihren Text zu animieren einen Überblendeffekt und/oder eine Kamerafahrt bestimmen und schon ist der eingegebene Text animiert.

Für einen Textabschnitt wählen Sie bspw. den Kamerastil „schieben nach unten aus“.

Das transparente „Bildobjekt“ mit dem Text können Sie auch in der Länge über mehrere Bilder hinweg anzeigen lassen.



13. Überblendeffekte festlegen und Länge der Überblendung ändern

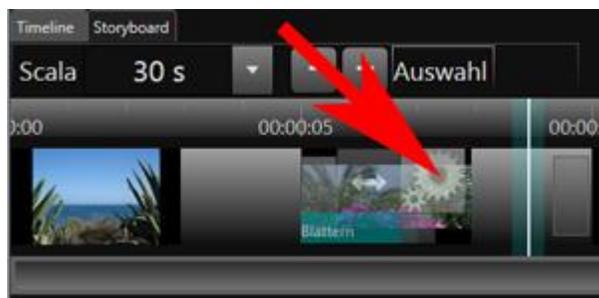
Im Bereich Überblendeffekte wählen Sie aus einer Vielzahl an Effekten den gewünschten Effekt aus und ziehen den Effekt mit der Maus (linke Maustaste gedrückt halten) auf das Bild/Video in der Mediaspur oder auf das Bild/Video im Vorschaufenster (Layoutdesigner).

"threecubes Fotoshow HD" bietet über 40 Möglichkeiten zum Einblenden bzw. Ausblenden Ihrer Fotos/Videos wie zum Beispiel das "Alphablending", "Wirbel", "Kugel", "Umdrehen" oder "Schieben".

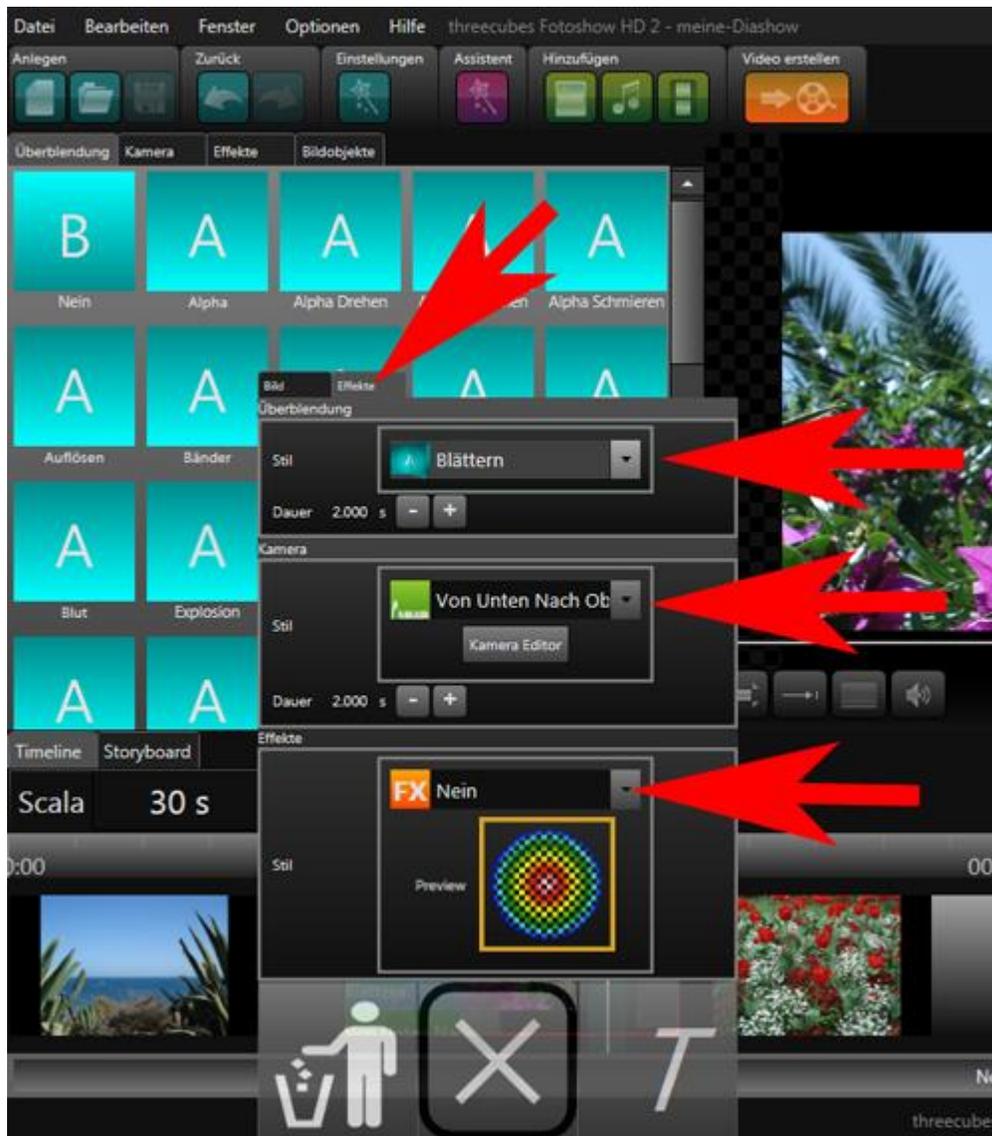


Überblendungen lassen sich auch auf mehrere zuvor ausgewählte oder auch auf alle Bilder/Videos anwenden. Markieren Sie dafür Ihre Bilder/Videos und ziehen Sie den Überblendeffekt mit der Maus auf nur eines der markierten Bilder/Videos in der Mediaspur. Die gewählte Überblendung ist nun für alle der markierten Bilder/Videos eingestellt.

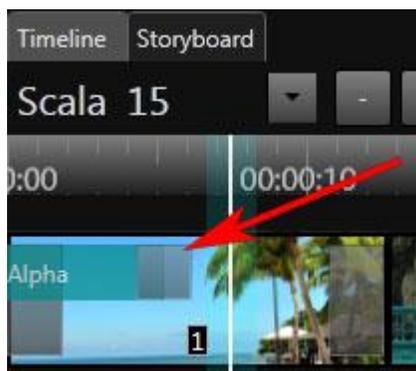
Zum Öffnen der „Bild-Eigenschaften“, wo Sie die die Standzeit individuell in den Überblendungs-Eigenschaften festlegen, klicken Sie einfach auf das Zahnrad-Symbol mit der Maus (halten Sie ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt).



Ändern Sie bei Dauer einfach die Zeit, indem Sie diese selbst editieren oder auf das Plus bzw. Minus Symbol drücken.



Oder Sie ändern die Länge der Überblendung in der Bild-/Videospur (Timeline) am "blauen Regler" durch hin- und herschieben (nach rechts oder links) des Reglers.



Der Name der gewählten Überblendung ist am Regler vermerkt.

Möchten Sie die Überblendung löschen, dann ziehen Sie einfach die Überblendung mit dem Namen "Nein" auf das Bild/Video.

14. Kamerafahrten

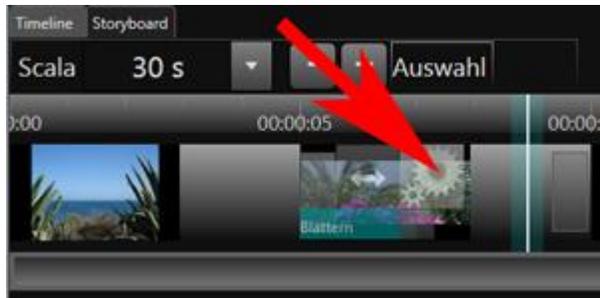
Eine gewünschte Kamerafahrt legen Sie fest, indem Sie die Kamerafahrt mit der Maus direkt auf das Bild/Video ziehen - entweder auf das Bild/Video in der Mediaspur (Timeline) oder in der Ansicht im Abspiel-Bereich (Vorschaufenster).



Die Funktion "Kamerafahrt" imitiert eine Art virtuelle Kamera, die über Ihre Bilder/Videos fährt. Es stehen Ihnen über 20 vordefinierte Kamerafahrten wie "Einzoomen" oder das "Auszoomen" aus einem Bild zur Verfügung.

Für jede Kamerafahrt können Sie die Standzeit individuell in den Kamerafahrt-Eigenschaften festlegen.

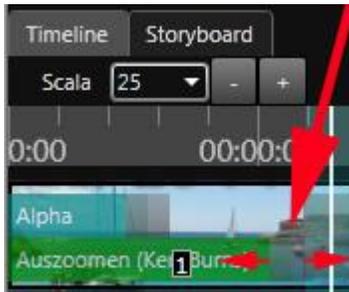
Zum Öffnen der „Bild-Eigenschaften“, wo Sie die Kamerafahrt-Eigenschaften individuell festlegen, klicken Sie einfach auf das Zahnrad-Symbol mit der Maus (halten Sie ca. 1 Sekunde lang die linke Maustaste gedrückt).



Ändern Sie bei Dauer einfach die Zeit, indem Sie diese selbst editieren oder auf das Plus bzw. Minus Symbol drücken.



Außerdem können Sie die Anzeigedauer der Kamerafahrt auch durch den "grünen Regler" in der Mediaspur (Timeline) durch hin- und herschieben des Reglers verändern.



Der Name der gewählten Kamerafahrt ist am Regler vermerkt.

Möchten Sie die Kamerafahrt löschen, dann ziehen Sie einfach die Kamerafahrt mit dem Namen "Kein Stil" auf das Bild.

15. Kamerafahrten im "Kamera-Editor" selbst bestimmen

Klicken Sie auf das markierte Bild (oder Video) in der Timeline/Bild- und Video-Spur, für welches Sie die Kamerafahrt selbst festlegen möchten und auf das **Zahnrad-Symbol für die Einstellungen**.

Beim Reiter „Effekte“ finden Sie im Bereich der Kamerafahrten die vordefinierten Kamerafahrten und den Button zum Öffnen des „Kamera-Editors“.



In der Mitte des Bildes befinden sich ein roter Punkt und ein Rahmen um das gesamte Bild. Der Punkt bestimmt den Anfangsstartpunkt und der Rahmen den Bildausschnitt beim Start der Kamerabewegung. Wenn Sie nicht in der Bildmitte starten möchten, dann fügen Sie einen zweiten Punkt mit Rahmen hinzu, durch Klicken auf den Button "Hinzufügen" (linke Seite im Kamera-Editor). Verschieben Sie den Punkt, an die Stelle im Bild, wo die Kamerabewegung starten soll. Der Kamera-Startpunkt liegt immer in der Mitte des Rahmens. Die Rahmengröße können Sie individuell durch verkleinern oder vergrößern

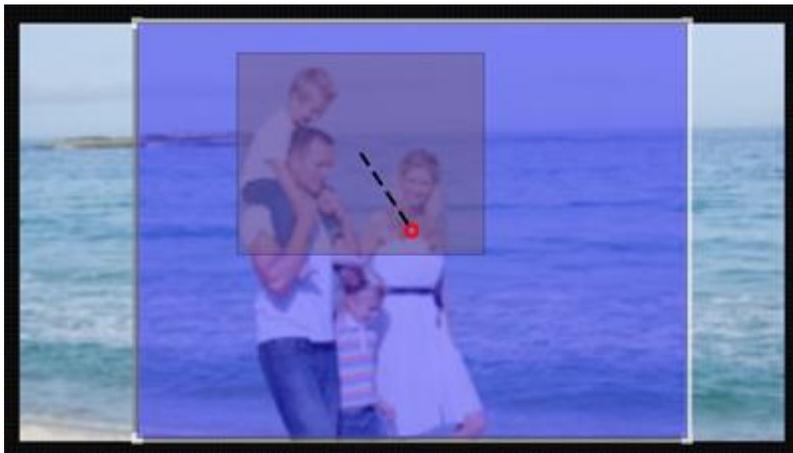
ändern. Führen Sie den Mauszeiger auf den Linienrand und verschieben Sie dann die Linie nach außen oder nach innen.

Löschen Sie anschließend den ersten Punkt durch Anklicken des ersten Hintergrund-Bereiches mit der Maus und Betätigung der Löschfunktion durch drücken des Buttons "Auswahl entfernen" neben dem Button "Hinzufügen".

Danach bestimmen Sie einen oder mehrere weitere Punkte für die Kamerafahrt. Dabei gehen Sie wie im vorigen Schritt vor. Klicken Sie dafür auf den Button "Hinzufügen" (linke Seite im Kamera-Editor) und ein weiterer Punkt inklusive Rahmen wird auf das Bild gesetzt.



Den neuen Punkt inklusive Rahmen können Sie auch wieder individuell verschieben bzw. den Rahmen in der Größe anpassen.



Haben Sie einen Punkt zu viel gesetzt, dann können Sie diesen einfach Entfernen, durch drücken des Buttons "Auswahl entfernen" neben dem Button "Hinzufügen".

Durch das Aktivieren des Häkchens "weich" im Kamera-Editor (linke Seite im Kamera-Editor), wird die Kamerafahrt geschmeidig, auch in Kurven, erfolgen. Die Gesamt-Länge der Kamerafahrt stellen Sie wie gewohnt in der Mediaspur (Video-/ Bildspur) durch verschieben des grünen Reglers nach rechts oder links ein.

Wenn die gewünschte Kamerafahrt abgeschlossen ist, dann drücken Sie auf "Anwenden" (links unten im Kamera-Editor). Der Kamera-Editor wird somit geschlossen und die Kamerafahrt auf das gewünschte Bild angewendet.

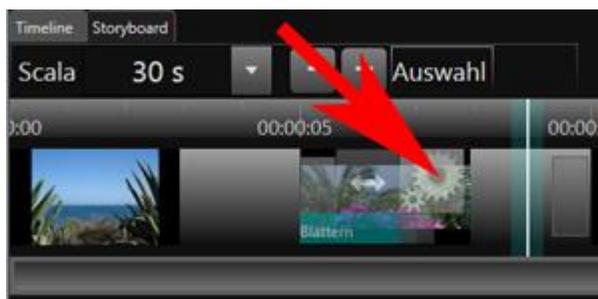
16. Video-/Bildeffekte einstellen

Mit den über 15 Video-/Bildeffekten, den sogenannten Filtern, können Sie Ihre verwendeten Videos/Bilder verändern.

Möchten Sie den Video-/Bildeffekt löschen, dann ziehen Sie einfach den Video-/Bildeffekt mit dem Namen "Kein Stil" auf das Bild/Video.



Zum Öffnen der „Bild-Eigenschaften“, wo Sie die Video-/Bildeffekte individuell einstellen, klicken Sie einfach auf das Zahnrad-Symbol mit der Maus (halten Sie ggf. ca. 0,5 Sekunden lang die linke Maustaste gedrückt).



17. Diashow-Vorlagen

Auf der Seite <http://www.threecubes.de/diashow-vorlagen/> können Sie Diashow-Vorlagen für die aktuelle threecubes Fotoshow HD herunterladen.

18. Fotoshow bzw. Videovorschau im Vorschaufenster (Layoutdesigner) abspielen

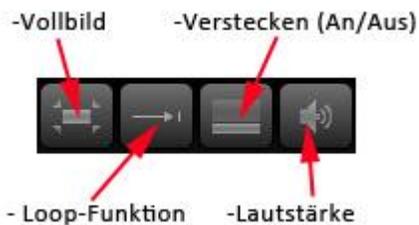
Ihre Show kann im Vorschaufenster (Layoutdesigner) oder über das Vorschaufenster im Vollbildmodus abgespielt werden.

Klicken Sie einfach auf den "Play-Button", in dem Bereich, wo Ihr Foto in groß angezeigt wird. Weitere Funktionen sind die bekannten "Stop- und Pause-Taste" und das Abspielen im "Schnell-Modus".



Sie haben die Möglichkeit, die Diashow im Vollbildmodus (kompletter Bildschirm) abzuspielen. Drücken Sie einfach auf Vollbild An / Aus (linkes Symbol in der Playeranzeige).

Durch die Einstellung Verstecken (An / Aus) (-> drittes Symbol von links) können Sie die Playeranzeige verschwinden lassen. Möchten Sie, dass die Symbole wieder angezeigt werden, fahren Sie einfach mit der Maus über die Stelle, wo sich vorher die Anzeige befand und sie wird wieder sichtbar, solange Sie mit der Maus in der Nähe sind. Soll die Anzeige wieder dauerhaft vorhanden sein, klicken Sie einfach wieder auf das Verstecken (An / Aus) Symbol.



Außerdem steht Ihnen die Loop-Funktion zur Verfügung (-> zweites Symbol von links). Wenn Sie die Funktion durch ein Klicken aktiviert haben, dann wird Ihre Show nach dem letzten Bild immer wieder von vorne abgespielt, bis die Show von Ihnen beendet wird.

Die Lautstärke des Sounds (-> rechtes Symbol) können Sie in diesem Bereich auch einstellen.

Rechts unten neben dem Bild wird Ihnen die Gesamtdauer der Diashow und der Zeitpunkt an dem sich Ihre Diashow gerade befindet angezeigt.

19. Multispur = Bild-, Video- und Musikspuren (Timeline)

In der Multispur, im jeweiligen Bild (Vorschaubild/Thumbnail), werden Ihnen die Namen der Effekte angezeigt. Dort finden Sie zum jeweiligen angewandten Effekt im Objekt (Bild, Video) einen Regler, um die Überblendungsdauer oder die Dauer der Kamerafahrt durch Schieben zu ändern.



Verschieben Sie den jeweiligen Regler des grauen Balkens (am Ende des farbigen Reglers) nach rechts oder nach links, um die Anzeigedauer entsprechend zu ändern.

Dort können Sie auch die Länge des Objektes ändern, mithilfe des Doppelpfeil-Symbols das Objekt verschieben oder die Einstellungen des Objektes öffnen, in dem Sie auf das Zahnrad-Symbol klicken.

Neue Spur anlegen

Ziehen Sie einfach ein Bild in die neue Spur.



Die **Positionierung** des vorderen oder des hinteren Bildes (das Bild in der 1. Spur bzw. das Bild in der 2. Spur) ändern Sie über die Rahmen um das Bild im Vorschaufenster (dort wo das Bild in Groß dargestellt wird und sich der Abspiel-Button befindet).



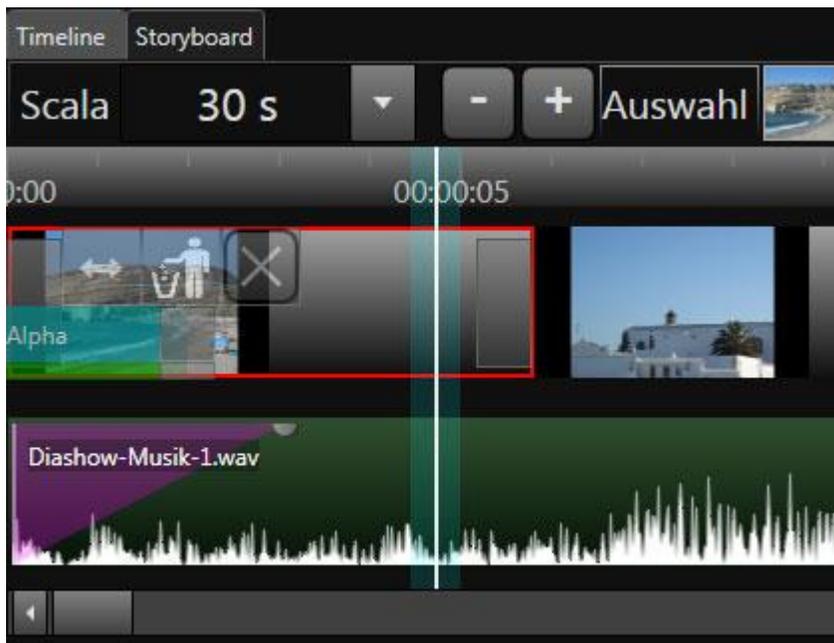
Über die **Änderung der Rahmengröße** wird mehr vom 1. Bild bzw. mehr vom 2. Bild angezeigt. Diese Beschreibung gilt selbstverständlich auch für alle weiteren Bilder, die Sie in separaten Spuren anordnen können.

Hinweis: Wenn Sie ein **transparentes Bild** über ein anderes legen, achten Sie bitte darauf, dass der Hintergrund Ihres Bildes auch auf transparent eingestellt ist. Bei der Vorauswahl der Hintergründe ist das Bild im Hintergrund schwarz, dann wird der transparent-Effekt natürlich nicht wirksam.



Zeitlinie (Linie) in der Mediaspur

In der Mediaspur befindet sich eine vertikale Linie, die die genaue Abspielposition (Zeitachse) der Diashow anzeigt. Durch Verschieben der Linie, nach links oder rechts, können Sie die Abspielposition ändern und sehen auch, wie die Effekte im Bild aussehen.



Die momentane Position der Linie wird mit einer Zeitangabe angezeigt. Um einen Punkt zu kennzeichnen, klicken Sie entweder an die gewünschte Stelle oberhalb des Bildes. Das Bild erscheint im Vorschaufenster. Nur markierte Bilder, die auch im Vorschaufenster angezeigt werden, können bearbeitet werden.

Verbesserte Übersicht in der Mediaspur (Timeline)

Die Ansicht Ihrer Bilder/Videos in der Mediaspur können Sie durch die Änderung der "Scala-Einstellung" ändern. Passen Sie einfach den Wert durch das Minus- /Plus-Symbol an oder klicken Sie auf den Pfeil und wählen anschließend einen anderen Wert für die Größe der Darstellung aus.



20. Undo-Funktion / Vor- und Zurück-Funktion

Mit der Undo-Funktion (Zurück-Pfeil) wird die letzte Aktion (bzw. die letzten Aktionen) rückgängig gemacht. Es gibt einen Vor- und Zurückbutton.



21. Diashow auf einem 2. Monitor abspielen

Wenn Sie zwei Monitore oder einen Monitor und einen Beamer bzw. TV-Bildschirm haben, können Sie beide Geräte für das Abspielen Ihrer Diashow nutzen. Sie können die Einstellungen so wählen, dass Sie die Show an einem PC abspielen und auf dem zweiten Monitor, Fernseher bzw. über den Beamer nur der Inhalt der Diashow ausgegeben wird.

Ändern Sie zuerst in den Einstellungen Ihres PCs die Bildschirm-/Monitorzuweisung:

Systemsteuerung > Darstellung und Anpassung > Anzeige > Bildschirmauflösung
bzw. Mausklick (rechts auf dem Desktop) > Einstellung > Bildschirmauflösung

->Änderung in der Anzeige, so wie Sie es wünschen

Anschließend aktivieren Sie im Menu des Programms threecubes Fotoshow HD 3 unter Fenster -> Spiegeln (T) den 2. Monitor.

22. Diashow bzw. Fotos als Video erstellen

Sind Sie mit Ihrer Diashow zufrieden und möchten nichts mehr ändern, dann können Sie Ihr Projekt vom Programm in ein Video umwandeln. Das Programm threecubes Fotoshow HD generiert das Video aus Ihrer Diashow in den Videoformaten "wmv", "webm" oder „avi“

Für das Videoformat AVI stellen Sie in den Videoeinstellungen das Aufnahme-Format: „Unkomprimiert“ ein. Unkomprimiert bedeutet aber auch, dass die Dateigröße bei langen Videos sehr groß wird.

Klicken Sie hierzu auf "Video erstellen".

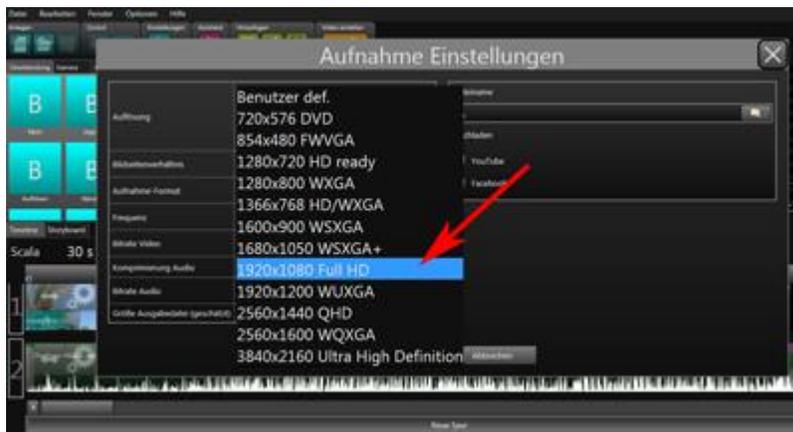


Vergessen Sie bitte nicht, Ihre Diashow vor der Video-Generierung zu speichern, so dass Sie Ihre erstellte Show nachträglich ändern können. Das Programm fordert Sie automatisch dazu auf, sodass Sie nur noch auf abspeichern klicken müssen.

In den **Aufnahme-Einstellungen** nehmen Sie Ihre individuellen Einstellungen für das Video vor.



Die Videoformate ermöglichen es Ihnen das Video bspw. in HD, Full-HD- oder UHD-4K-Qualität abzuspielen.



Bei „Benutzer def.“ stellen Sie selbst individuell die Auflösung Ihres Videos ein.



Weiterhin können Sie u.a. den Speicherort (Dateipfad) festlegen, die Frequenz, Bitrate und das Video-Format einstellen.

Einstellung des Bildformates (16:9; 16:10; 4:3 etc.)

Die Einstellung des Bildformates (4:3, 16:10, 16:9 etc.) erfolgt im Bereich Video-Erstellung, wo Sie eines der vielen Formate (1280 ... etc.) auswählen können. Wenn Ihnen eines der vorgegebenen Bildformate nicht ausreicht, dann können Sie mit "Benutzer def." selbst das gewünschte Format festlegen. Mit "Benutzer def." haben Sie die Möglichkeit jede Einstellungsmöglichkeit vorzunehmen, die Sie wollen. Legen Sie dafür einfach die Bildbreite und die Bildhöhe fest.

Die Einstellung Bildbreite: 960 / Bildhöhe: 720 entspricht dem Format 4:3

Hier: <http://de.wikipedia.org/wiki/Vorlage:Monitoraufl%C3%B6sungen> finden Sie weitere Monitorauflösungen.

Video-Erstellung: Einstellung der Bitrate

Die Video-Qualität ist abhängig vom codierten Material, der Ausgabeauflösung, Ausgabefrequenz und zuletzt vom eigenen subjektiven Empfinden.

Der Standardwert wird im Diashow Programm "threecubes Fotoshow HD" mit der Bitrate (MB) 16 vorgegeben. Dieser Wert ist bei der Video-Erstellung in der Regel ausreichend, kann aber mit Hilfe des Reglers nach unten oder nach oben gesetzt werden.

Diese groben Richtwerte (in MBit/s) sollen Ihnen eine kleine Hilfestellung geben:

	kleine Ausgabedatei		gute Qualität
720x 576 / 30Hz	2		8
1280x 720 / 30Hz	4		10
1920x1080 / 30Hz	6		16
2560x1600 / 30Hz	10		24

23. Fotos als Video zu "YouTube" oder bei "Facebook" hochladen

Bei der Funktion "Video-Erstellen" wird durch das Setzen des Häkchens bei "YouTube" oder bei "Facebook" beim Hochladen ein Video erstellt, das direkt aus dem Programm heraus auf YouTube oder Facebook eingestellt wird. Sie benötigen dafür einen Account bei YouTube/Facebook. Halten Sie bitte die Zugangsdaten bereit, die Sie in der Eingabemaske des Programms eingeben.

24. Fragen und Antworten

Bei Fragen können Sie uns direkt eine E-Mail: info@threecubes.de schreiben.

Alle Informationen im Handbuch gibt es auch online: <http://www.threecubes.de/diashow-online-handbuch/>

Das Online-Handbuch wird bei Veränderungen im Programm schneller aktualisiert als die PDF Version. Nutzen Sie das Online-Handbuch und seien Sie sicher, immer die aktuellste Anleitung zum Programm zu haben.

Häufig gestellte Fragen werden auch in unseren [FAQ](#) beantwortet.

Hilfreiche Anwendungs-Tipps zur Erstellung von Diashows finden Sie unter: <http://www.threecubes.de/diashow-erstellen-tipps/>

Informationen zum Diashow Programm threecubes Fotoshow HD finden Sie unter: <http://www.threecubes.de/diashow-programm/>

Das Team von threecubes wünscht Ihnen viel Spaß bei der Diashow-Erstellung.